**Conceitos**

• **Você está recebendo uma lista de objetos, conceitos, elementos, que fazem parte do estudo de Lógica de programação aplicada. Escreva o que você sabe sobre cada um deles (podem ser explicações curtas de 1 ou 2):**

• Multiplataforma – É a pratica de construir softwares que possam ser executados em “multiplataformas”.

• Programa - É uma sequência de códigos escrito em uma linguagem de programação, projetado para executar uma função especifica ou um conjunto de funções, em um pc ou qualquer dispositivo eletrônico.

• Sistemas - Abrange um conjunto mais amplo de componentes interconectados que trabalham juntos para realizar uma função específica.

• Fluxograma - É um diagrama que ilustra o passo a passo de um algoritmo, sistema ou processo de computador. É uma ferramenta visual que ajuda a compreender a lógica de programação.

• Algoritmo – É uma sequência de instruções que devem ser seguidas para resolver um problema ou executar uma tarefa.

• Compilação – É o processo de converter um código escrito em uma linguagem de alto nível para uma linguagem de máquina. Isso é feito por um programa chamado compilador.

• Software – É um conjunto de instruções, dados ou programas usados para operar computadores e executar tarefas específicas.

• Hardware – É a parte física de um computador ou dispositivo eletrônico, que é responsável por executar as instruções do software. (Tudo aqui que pode ser chutado rs)

• Memória Volátil – RAM é a memória volátil, o que significa que as informações temporariamente armazenadas no módulo são apagadas quando você reinicia ou desliga o computador.

• Memória não Volátil – É um tipo de armazenamento que mantém os dados mesmo quando o dispositivo não está ligado à eletricidade, Por exemplo o SSD ou HD.

• Sistema Aplicativo – É um programa computacional projetado com uma linguagem de programação para facilitar o dia-a-dia do usuário de forma intuitiva realizando uma tarefa específica.

• Sistema Operacional – É um software que permite a execução de programas e a interação entre o usuário e o hardware do computador.

• Arquivos – É um conjunto de dados que se relacionam de alguma forma, ou seja, juntos descrevem uma informação ou conjunto de informações.

• I.D.E – Integrated Development Environment, É uma aplicação de software que ajuda os programadores a criar código de forma mais eficiente.

• Microprocessador – É um circuito integrado que executa instruções de software, cálculos e tarefas. É considerado o cérebro do computador, responsável por executar os programas e tomar decisões.

• CPU – É a unidade central de processamento de um computador, sendo o componente principal que processa instruções e executa tarefas.

• Computador – Máquina destinada ao processamento de dados, capaz de obedecer a instruções que visam produzir certas transformações nesses dados para alcançar um fim determinado.

• Dados – São os elementos básicos que representam informações e que podem ser acessados através de um identificador

• Informação – É a organização de dados para transmitir significado e compreensão. É um conjunto de dados organizados que podem ser usados para resolver problemas e tomar decisões

• Computação em Nuvem - É um serviço que disponibiliza recursos de computação, como armazenamento, servidores, redes e software, através da internet.